

Сегодня мы расскажем о нескольких лабиринтах в Каросе.

Зал испытаний в Karos

Собственно, больше всего это место походит на спортзал. Эдакий тренажер для новичков. Лабиринт представляет собой кубик Рубика, только вместо разноцветных полей, коридоры, расположение которых постоянно меняется. Кстати, есть тут и свой Минотавр – Мастер испытаний, финальный босс подземелья. Запомни. В лабиринт могут попасть только самые крутые воины, чтобы доказать себе и всем, что они достойны переходить в следующий класс. Будь готов к тому, монстров ты встретишь немало. Так что мой тебе совет: не лезь туда один, а лучше набери группу смельчаков, пройдешь намного быстрее и безопаснее. Кстати, количество людей в такой группе – не лимитировано.

Для того чтобы попасть в Зал Испытаний:

Поговори с Хранителем подземелья, который находится на востоке локации [Бернео](#) . Имей ввиду, в этом подземелье ограничения по уровню отсутствует, а само подземелье закрепляется за группой из расчета выполнения всех заданий и получения очков опыта.

Старая Волансия в Karos

Жилые пещеры Старой Волансии, которые когда-то служили временным пристанищем первых поселенцев, были брошены и забыты еще тысячу лет назад. И за это время пещеры превратились в рассадник разнообразной нечестии и дряни. Пещеры представляют собой жилой комплекс, связанный между собой коридорами и туннелями. Кстати, тут можно разжиться неплохим количеством флетты, если хорошенько поискать. Имей ввиду, монстры тут среднего уровня.

Для того чтобы попасть в Старую Волансию:

Поговори с Хранителем подземелья, который находится в локации [Люпинель](#) . Помни о том, что это в этом подземелье ограничение по уровню отсутствует, а само подземелье, также как и предыдущее, закрепляется за группой и рассчитано на выполнение квестов и получения очков опыта.

Зендарунская канализация в Karos

Собственно, канализация. Старая и давно заброшенная, целый лабиринт из ходов и лазов. Даже самые крутые воины не рискуют лезть в нее в одиночку. И в этом нет ни капли трусости. Канализация просто кишмя кишит самыми разными монстрами, что делает ее просто шикарным плацдармом для фармования мобов и прокачки твоего героя. Но в одиночку туда не лезь, только в составе хорошо организованной группы (и Церковницу прихвати), а еще рюкзак с банками для увеличения жизни и маны. Потому что в канализациях банок не подают, имей ввиду.

Для того чтобы попасть в Зендарунскую канализацию:

Поговори с Хранителем подземелья, который находится в локации [Люпинель](#). Кстати, спешу тебя порадовать, в этом подземелье отсутствуют ограничения по уровню игрока. По старой доброй традиции, подземелье закрепляется за группой и рассчитано на выполнение квестов и получение очков опыта.