

Как принять участие в осаде замка в Karos?

Для участия в общем веселье надо поговорит с Капитаном Ворот и подать заявку на участие в осаде замка.

Капитан Ворот находится у ворот Замка Бент в Бернео.

- Заявитель: Мастер твоей гильдии.
- Сумма взноса: Десять миллионов карат.
- Квалификация: Уровень гильдии должен быть от 1 и выше (ограничения на количество участников нет).

На участие в битве проходят только 4 заявки гильдий, набравших максимальные очки, сложившиеся из суммы максимальных уровней всех игроков.

Период осады замков в Karos

Внутри Замка Бент в Бернео находится персонаж - администратор.

Продолжительность сражения – 1 час.

Битва проходит каждую субботу с 20:00 по московскому времени.

Начало осады замка в Karos

Для того, чтобы начать осаду, надо поговорить с Капитаном Ворот, будет введено осадное положение. Затем переместись к зоне осады, туда тебя телепортирует Капитан Ворот. О начале осады будут извещены все находящиеся на осаждаемой территории.

Все участники к месту осады добираются самостоятельно, на автоматический телепорт

рассчитывать не стоит.

Территория осаждаемой местности будет доступна до начала битвы, но игроки будут возвращены в начальные позиции к началу боя.

Игроки, присоединившиеся к осаде после объявления начала битвы, будут размещены на разных позициях в зависимости от того, с какой стороны они присоединились к сражению (защитники или злоумышленники).

Игроки, не принимающие участия в осаде, могут наблюдать за битвой. Наблюдатели также будут расставлены по начальным позициям.

Использование катапульта при осаде замка в Karos

Штурмовать стены замка можно не только вручную, но и посредством осадных машин (катапульт), которые являются, пожалуй самой важной стратегической частью боя за замок из-за того, что могут разрушить стены замка. После того, как катапульта выстрелила, ей требуется некоторое время на перезарядку, которая происходит автоматически.

Наружные стены при осаде замка в Karos

Попасть в замок можно путем уничтожения наружных стен простыми атаками участниками битвы или с помощью катапульт. Если в ходе боя кристалл захвачен, стены восстанавливаются автоматически.

Победа в осаде замка в Karos

Гильдия, взявшая кристалл в конце осады, получает замок и гордое звание победителя.

Окончательное владение и захват замка и кристалла закрепляются за гильдией в целом, а не за конкретным игроком.

Осада Замка в игре Karos Online

Автор: Administrator
07.02.2013 18:02

Члены гильдии, занявшей замок, остаются внутри него. Другие игроки будут телепортированы в их предыдущие местоположения, которые они занимали до осады.

Развороченные в бою башня с кристаллом и ворота замка будут автоматически восстановлены. В бою кристалл может быть захвачен неограниченное количество раз.

Победившая гильдия берет на себя управление замком. Победитель правит балом, ну и замком, по совместительству, а также может устанавливать налог на любые торговые сделки и зарабатывать бабло в свою казну.