

В нашем мире самая крутая система ремесел, проще говоря, мы в игре Karos можем пустить в ход любой подручный материал и что-нибудь из него да смастерить и непростое, а полезное. Нам и камушек пригодится, и ракушка, и когти дракона, и кожа монстров. Даже если нужного ингредиента, для создания определенной шмотки нету, не расстраивайся, у нас и лохмотья иной раз вход пускают, ничего, работает как надо. Материал выходит вполне пригодный.

А еще все, что у тебя есть, можно с помощью ремесел последовательно улучшать. Если у тебя есть ресурсы и деньги, ты можешь улучшить твоё оружие, доспехи, ездовое животное.

Ремеслами в нашем мире занимаются специальные персонажи, проживающие в городе. За продажу и создание определенной группы товаров отвечает отдельный ремесленник. У мастера священных животных, ты сможешь приобрести ездовое животное, а оружейник сделает и продаст тебе необходимое оружие. А если твой герой из расы ванисийцев, то у тебя вообще навык ремесленника базовый и теоретически, при наличии нужных предметов, ты можешь все делать самостоятельно.