Автор: Administrator
10.02.2013 22:09

Заработать лавандос в нашем мире несложно, сейчас расскажу тебе о нескольких способах добычи каратов в игре Karos:

1. Самый простой и надежный способ - это прокачка, то есть убийство монстров. Деньги вполне себе можно зарабатывать этим незамысловатым занятием. Времени занимает мало, а отдача приятно радует качеством. Запомни, чем выше твой уровень, тем больше ты срубишь бабла. То же относится и уровню монстра, которого ты собрался гасить. Деньги ты получаешь непосредственно в момент убийства. Монстр, как золотая антилопа, разбрасывает вокруг себя монеты. Не золотые горы, но часа за два можно 30 к наколотить. Кстати, монстры порадуют тебя не только денежкой, но и лут (мелкокалиберное не особо ценное шмотье). Кстати, начиная с Баласона не рекомендую этим шмотьем брезговать потому, что при сдаче НДС он значительно увеличивает количество заработанного тобой бабоса, а многие игроки проходят мимо этой возможности. При таком раскладе, за те же два часа ты сможешь срубить до 100 к.

Еще монстр порадует тебя дропом (вполне себе ценные шмотки в виде доспехов, оружия, цветов, разнообразных свитков и коробок). Тебе на заметку: с Дьяволов Аткинсонов на Зероне можно насобирать магических камушков, с помощью которых крафтуются достаточно редкие руны. Тут, конечно, не угадаешь, как оно будет. Дроп - штука рандомная, но сотню – другую каратов за раз ты точно заработаешь через перепродажу другим игрокам дропа в комиссионке или особо ценного дропа прямо в руки. За качество и количество дропа отвечает Великий Корейский Рандомный Бог, так что с жалобами, вопросами, предложениями и жертвами к нему.

2. Способ скучноватый и нудноватый, но не менее надежный. Выполнение квестов по второму разу.

Помни, что этот способ подойдет тебе только в том случае, если ты выполнение квестов совмещаешь с прокачкой своего перса. Собственно, сам способ заключается в том, чтобы брать у НПС разнообразные квесты, выполняемые при прокачивании и получать за их успешное выполнение награду (деньги и опыт). Стоимость выполненного квеста достигает до 5000 каратов. За час станешь богаче на 20-30 к, а то и больше.

3. Способ, приятный и безопасный во всех отношениях – рыбалка, к тому же удобный,

если тебе реальному надо тебя виртуально на некоторое время покинуть.

Для начала приобрети удочку у торговца рыбой в рыбной лавке, затем найди любой рыболовный водоем (В Пельтроке водоем находится рядом с рыбами и кактусами возле персонажа по имени Оуэн, в локациях Бернео и Люпинель – рядом с городом, в локации Темпертон за городом на пути к Йети). Самое рыбное место у кактусов в Пельтроке. Предварительно опустоши под наловленную рыбку самый большой из твоих рюкзаков.

Максимальное время рыбалки составляет 6 часов, после удочка просто исчезает. За этот период ты можешь выловить банку зелья +500 ОЗ, осколки камней памяти (их комбинация с помощью ремесла Магазин расходников даст тебе свитки одноименных городов, которые ты можешь оставить себе или продать другим игрокам) и эссенцию городов, ракушки (они послужат тебе для игры в «Карлото» и для бартера с персонажем на разнообразные зелья), плавники (с помощью них можешь крафтануть жира, но намного выгоднее вылавливать их исключительно на продажу в количестве от ста штук и выставлять по ценнику 900-1000 каратов за штуку), золотые рыбки и кости золотых рыбок (повышают твои шансы выиграть осколки флеттоцветов в «Карлото». Из осколков флеттоцветов, полученных из золотых рыбок и их костей, можно забодяжить флеттосферу класса D и сплавить ее по цене 650 000 каратов за штуку. Рыбий жир (производится ремесленником), жабы (как простые, так и золотые), кости мелких рыбешек (простые и золотые) используются для приготовления зелий, увеличивающих очки маны и жизни пойдут на изготовления коробки зелий, увеличивающих запас маны или жизненных сил (большие или средние, 50 штук в коробке, магазин расходников). Зелья можешь сбыть, а можешь пользовать сам. В общей сложности можно срубать по 80 к ежедневно (плавники, рыбий жир) и периодически получать по 650 000 за осколки флеттоцветов или флеттосферу.

4. Работы на руднике. Для этого тебе надо купить кирку (около 130к на 16 000 ударов), и выбрать платный (Люпинель) или бесплатный (Пельтрок или Зерон). На платном руднике больше ништяков. Опять же, перед работами очисти рюкзак. С рудника ты будешь иметь: осколки флеттоцвета (50 осколков = флеттосфера D), наполнитель (100 карат за единицу), камни крови (до 10.000 карат за единицу), элементальные магические камни (до 1000 карат за единицу), магический камень(до 10 000 карат за единицу), древесный уголь (до 1000 карат за единицу), красный (а также золотой и голубой) латиум (поможет закрафтить флеттосферу), осколки духа земли 3 уровня (на платном руднике) и осколки духа земли 1 уровня (на бесплатном руднике, которые можно преобразовать в ремесле у рудокопа в Дух земли 1 уровня, который добавит +10% к силе атаки (если дух второго уровня, то +20% к силе атаки). Все это добро можно оставить себе, а можно и продать в комиссионке. Для гномьего крафта буду полезными драгоценные камни (алмазы, рубины, изумруды, сапфиры), которые ты тоже можешь

сбыть, а можешь оставить себе, любимому. Куски черепов – обыкновенный шлак, годный только для продажи НПС. Простые камни – мусор, выкидывай нафиг.

Рудник – хороший вариант для тех, кто хочет сколотить стартовый капитал. Из недостатков могу назвать только огромное количество времени, которое ты потратишь на добычу выше перечисленного шмотья.

5. Еще денежку можно заработать крафтованием. Но тут надо думать головой.

Прикидывай сам, что тебе нужно, чтобы получить шмотку, стоимость которой будет значительно выше стоимости затраченных на ее ресурсов, кстати не стоит забывать о количестве усилий и времени, которые ты потратишь на сбор ресурсов. Шмотку, полученную в результате крафтования, продаем другим игрокам.

6. Барыги есть, были и будут с времен сотворения мира. Заделавшись в их число, можешь всегда прилично заработать. Всегда найдется игрок нуждающийся в деньгах, с приличным барахлишком в рюкзаке и готовый это самое барахлишко тебе толкнуть по цене намного ниже рыночной. Ты у него барахло покупаешь, а потом уже продаешь по рыночной стоимости, складывая разницу в свой карман. Способ простой и достаточно безопасный, ищи поставщиков и зарабатывай. Поднять на барыжничестве можно достаточно много денег, причем налаженный бизнес будет приносить стабильный доход без всякого напряга с твоей стороны.

7. Можешь заработать вполне приличные деньги охотой на боссов. Тут главное успеть добраться до трупа первым и срубить главные ништяки раньше твоих конкурентов. Ништяки: экстракт врока, навороченное оружие, которые ты можешь слит через комиссионку, из рук в руки или личный магазин за приличные деньги. Полубоссы порадуют тебя точками на чарование оружия, вещами и цветками удачи. Почему охота – такое выгодное мероприятие в нашем мире? Потому что, по сумме стоимости выпавших предметов, например Слоберт может принести в твою копилку 900000 карат, а Король адских тварей – целых 3900000 карат (доход от продажи врока). Если из босса выпало навороченное оружие, то соответственно и доход многократно возрастает.

8. Можно заработать деньги подрабатывая охотником за головами ПК. Тебе необходимо

исследовать города и локации на наличие игроков, чем никнейм красного, сиреневого или фиолетового цвета. Во время убийства таких товарищей выпадает разный шмот, бесполезный и полезный, тут опять же все рандомно.

9. Гильдия может принести тебе неплохой налог, если ты ее Гильд Мастер. Тебе нужно основать гильдию, раскрутить ее, поднимая в топе, набираешь народ, всей толпой завоевываете замок или рудник, и став их хозяином, еженедельно получаешь неплохой налог. Основываешь Гильдию, раскручиваешь ее, поднимаешь в ТОРе, находишь союзников и отбиваешь для себя рудник или замок (второе предпочтительнее), с которых еженедельно получаешь налог.

При комбинации и использовании этих способов, можно особо не парясь делать в день от 1 кк и больше, там уж все будет от твоего энтузиазма зависеть.