

Среди представителей других профессий крестоносец выступает как наиболее универсальный боец потому, что одинаково хорош и в одиночном бою, и в массовой потасовке. Имей ввиду, любая команда рада хорошо прокаченному крестоносцу, который незаменим во время походов в подземелья и квестов из-за того, что умеет атаковать кучку монстров одновременно на приличном расстоянии.

Если любишь фармить монстров в Каросе, то крестоносец для этого дела – самое оно. Целых 4 масс скилла с отличным дамагом и достаточно быстрыми откатами придут тебе на помощь в этом нелегком деле.

Кстати, в процессе фарбования сможешь устроить своему герою отменный автокач, главное найти подходящее место для этого занятия.

Достоинства и недостатки крестоносца в Karos Online

Если говорить о достоинствах крестоносца:

- Во-первых, приятно радуется уровень урона, наносимого крестоносцем с помощью навыков (величина критического удара прокаченного крестоносца может достигать до 625 единиц здоровья).
- Во-вторых, крестоносец обладает практически лучшей защитой среди представителей других профессий.
- В-третьих, крестоносец просто незаменим во время массовых сражений, потому что имеет несколько крутых масс станов, время которых достигает до 7 секунд.

Если говорить о недостатках крестоносца:

- Во-первых, относительно невысокая скорость скиллов и атаки.
- Во-вторых, если ты привык убивать врага с одного удара - забудь об этом. Крестоносец не имеет навыков для нанесения единовременного критического урона, придется пошевелить мозгами и рассчитывать атаки самостоятельно. Крестоносец не из тех, кто наносит больше трех ударов зараз.
- В-третьих, крестоносец расходует достаточно много маны для представителя физиков, придется запасаться банками.

Совет по прокачиванию крестоносца

Начни с того, в чем твой крестоносец хорош – с фармования разнообразных злобных монстров. И очки опыта заработаешь достаточно быстро, и шмотья полезного наберешь, которое потом можно выгодно продать, обменять на что-нибудь полезное у других игроков или оставить себе. Кстати, не стоит о флетте забывать, выбьешь не горы золотые, но вполне приличное количество.

Самые подходящие места для фармования:

- Во-первых, в локации Темпертон есть псы.
- Во-вторых, локация Пельтрок и ее гадюки.
- В-третьих, локация Баласон и мусорщики.
- В-четвертых, адские твари в локации Острова Зерон.
- В-пятых, тыквы в локации Бладстоун (тут ты можешь просто шикарно развернуться).
- В-шестых, локация Посетунья и ее красные крабники и сквиллы.

Крестоносец и Флетта

Начнем с основного: Инь и Ян.

Если ты собрался в ДДшники, то бери Инь. Если твердо решил быть танком – бери Ян.

Помни, что на первых порах упор стоит делать все-таки на Ян, который поможет с регенерацией, а уж потом сможешь менять баланс как захочется.

Со флеттой четырех стихий все не так просто.

Делать упор на воду или нет, тут сугубо личный выбор. Если собрался качать своего героя пвп, то можно.

А если бои один на один – это не твое, на воду акцента делать не стоит, крестоносец классический станер и антистан ему ни к чему.

Огонь скорости не добавит, но значительно увеличит количество урона, наносимого твоим героем врагу. Так что однозначно, штука полезная.

Земля – неплохой вариант, крестоносец больше – массовик и ему частенько приходится держать оборону, так что защита лишней не будет.

Воздух – это твое все. В силу того, что изначально твой крестоносец далеко не самый быстрый герой, скорость тебе очень пригодится, а еще очень хорошо увеличишь количество наносимого урона.

Использование бижутерии крестоносцем в Карос

Природа-матушка в лице разработчиков не наградила крестоносца возможностью нанести большой критический урон разово, поэтому эту беду будем исправлять самостоятельно.

Чтобы увеличить крит, попробуй гномью бижутерию (кольца и серьги, ожерелье Духа воды не ниже +3).

Сапфиры +5 и +7 в каждой бижухе увеличат крит до 35 с котом до 40. Для увеличения силы можешь везде ставить алмазы +5. Топазы и аметисты смело выбрасывай в топку, рубины тоже не суть как важны.

Доспехи и оружие Крестоносцев в Карос

На первых порах, покупая и прокачивая доспехи, старайся делать упор на физическую защиту, потому первое время тебе предстоит активно фармить, и поэтому задница твоя должна быть качественно прикрыта. Еще старайся делать основной упор на

количество и качество наносимого врагу урона. Увеличивай шанс нанесения крита.

Радует то, что для класса меченосцев доспехи 52 и 61 уровня стоят сравнительно дешево, мой тебе совет: бери только рар.

С 52 уровня, придется выбирать, если ты ддшник, бери от +5, до+7, если танк +4,+5 вполне достаточно.

На 61 уровне будет сложнее, если ты танк, точи все на +5, потому что монстры на Зероне откроют на тебя охоту. Ддшникам стоит точить все на +6.

После 70 уровня придется раскошелиться на рар доспехи.

Если говорит об оружии, то тут ты не разоришься, старайся делать упор на могучки, и точи все на +7, дешево же.

Крестоносцы в Карос: Бой один на один

Если говорить о крестоносце, то бой один на один – очень деликатный вопрос для представителей этой профессии. Ведь у твоего героя нет убойного скилла, позволяющего оторвать врагу голову с одного удара. Поэтому придется пошевелить мозгами, чтобы качественно навалить своему противнику.

Начать лучше со скилл-стана удара в корпус, который позволяет застанить врага на целых 2, 2 секунды, затем бей по врагу «Спиралью кометы» или использую «Ошеломляющую атаку». Бей сразу двумя этими скиллами и если повезет, то сработает стан на 7-6 секунд, дальше используй остальные менее значимые атаки.

Для того, чтобы хорошенько прокачать ПВП крестоносца, флетту стоит перелить в воду и ян (получишь три ништяка: процент к критическому урону и скорости передвижения,

защитный барьер и антистан).

Если говорить о рунах, то бери те, что увеличат твою защиту и атаку, тогда появится шанс во время боя уходить в глухую оборону. И не забудь налегать на критический урон, для крестоносца это наиболее важный момент, увеличивай шанс его нанесения всем, чем только можно. В одиночной схватке это даст тебе неплохие шансы на победу, сможешь в 3-5 скиллов при нормальном крите в 80-90 слить противника.

Хорошо прокаченный крестоносец круче убийцы никогда не станет, но представителям других профессий фору даст легко. И не стоит забывать, что крестоносец создавался не как идеальный боец для одиночных схваток, а скорее как хороший командный игрок для участия в различных квестах или походах по подземельям.

Вывод

Вообще, крестоносца стоит выбирать любителям думать головой во время игры, привыкшим опираться больше на тонкий расчет, нежели на грубую физическую силу.