

Решил податьсь в класс [Ведуньи](#), будь готов к тому, что тебе постоянно придется выбирать между одним и другим. Например, перед тем, как качать свою дамочку, тебе надо будет решить, кем же она будет: бойцом дальнего боя или ближнего? И каким образом ты будешь гасить супостатов: выйдешь в чисто поле лицом к лицу на ратный бой или простенько без затей тыкнешь ножиком в спину? Будешь ли ты в составе организованного отряда или останешься гордым одиночкой?

Давай поближе посмотрим на этот класс в игре Карос со всех сторон.

Во-первых, защита. Что магическая, что физическая – обе защиты слабоваты. И это нельзя оставлять без внимания. Выбираешь профессию Церковницы, получишь несколько защитных баффов для магической и физической защиты.

Выбираешь профессию мага, баффов в комплекте не жди, но и других пряников и плюшек тебе за глаза хватит. Кстати, стоит определиться, кем ты все-таки будешь в Karos: добрый баффер, сделавший упор на сольную прокачку или опасный боец, подготовленный к любому противнику.

В сущности, маг создан для боев один на один, что не мешает ему не хуже церковницы гасить монстров на 10 уровней его выше. Существует только одно большое «но», но не стоит подходить к врагу близко, ибо в ближнем бою маг может и огрести. Поэтому, маг для тех, кто любит играть головой, продумывая стратегию поведения своего персонажа в игровом мире, а также для того, кто знает, что такое боевая тактика.

Еще помни о том, что магу надо как следует прокачать стихию Земли, запасись рунами земли и приступай, дело будет не из легких, но оно того стоит, потому что земля отлично поможет тебе в боях один на один, когда ты достигнешь ее шестого этапа. На шестом этапе земли ты получишь отличный скилл «Взрыв», который представляет собой массовую атаку, прекрасно подходящую для причинения всем врагам, которые на данный момент находятся вокруг тебя. Наносит большой урон, оглушает супостата на несколько секунд, предоставляя тебе возможность с ним расправиться.

Гайд по ведунье в Karos Online

Автор: Administrator
10.02.2013 14:37

Выбирая между Инь и Ян помни о том, что Инь поможет тебе стать вполне себе танком, а Ян позволит получить приличное количество скиллов атаки, среди них обрати внимание на скилл «Падение скалы», с помощью которого можно будет нанести врагу огромный объем дополнительного урона.