

Ну что, дружок. Навостри свои ушки, сейчас я буду сливать тебе стратегически важную и оттого невероятно ценную инфу. Сегодня я расскажу тебе о существующих в нашем мире классах и о том, кого стоит брать.

### **Если ты решил метелиться физиками:**

#### **Мечник**

Он же меч, он же «а вы не видели мое оружие?», он же тот чувак, который постоянно тормозит, но между тем технично выпускает кишки.

Под PVE мечников качать одно удовольствие, тут тебе и физуха (физическая защита) вполне себе приличная физическая и шикарный набор бафов для атаки. На более высоких уровнях порадуешься могучему показателю хп, правда имей ввиду, мечи – тормозные чуваки и скорость их атаки от совершенства далека, даже если ты его по самую маковку зальешь зельями активности. Если брать дамаги, то тут мечник уверенно замыкает тройку лидеров, среди которых лучник и гном. Твой мечник – идеальное оружие для ближнего боя, то есть люлей он вражине отвешает только если стоит рядом с ним.

В PVP рубиться мечником одно сплошное удовольствие, тем более если ты решил помочь склеить лапы представителям магических классов, которые никогда не могли порадовать хорошей физухой. Присмотрись к мечнику повнимательней и зацени невероятное количество замедляющих прибуд и станов, если у тебя есть мозг и фантазия, а еще немного мастерства и удачи, спокойно заставишь жертву до самой могилы. Имей ввиду, шансы на крит у тебя невысоки. Зато фармует он очень даже как надо, выставляй на автопилот и радуйся высокому уровню физухи. У твоего мечника вполне себе матерая автоатака по дамагам.

А в пати мечник может как танковать так и быть дамагом. Одно другому не помеха.

#### **Паладин**

Собственно, для PVE паладины и созданы. Ну посуди сам, физиухи – выше крыши, выберешь крит – получишь ауру «страсти», что плюсует к твоему крити один (то бишь увеличивает наносимый урон в два раза), а значит качать своего перса ты сможешь и быстро, и красиво. Кстати, зацени показатели хп на хай-лevelах, прям глаз радуется. Хотя есть и свои минусы – твои криты без станов, хотя если прокачаешь флетту земли, получишь и их. Если прям очень и очень надо станом, выбирай вторую профессию паладина – заступник, правда имей ввиду, останешься без ауры «страсти» и пролетишь с двойным критом. Паладин – классический боец ближнего боя.

PVP для паладина – дом родной и любимая стихия. Вспомним про отличную физиуху. Но тут самым главным условием будет грамотная прокачка твоего бойца. Учти, что если выбрал заступника – качай мудро и основательно, потому что с одной стороны станы, с другой – отсутствие ауры, о которой говорилось выше.

Фармяют паладины красиво, тут тебе и физиуха прекрасная и автоатака приличная.

Если говорить о пати, то ни одно мало-мальски стоящее мероприятие без него затевать не приятно. Какая пати без паладина? Правильно, никакая. Из-за твоей ауры до 90 уровня включительно будешь кататься на чужом горбу в рай, ну плюс еще и бафы твои, скорость восстановления хп и быстрые атаки пригодятся.

### Убийца

В PVE в стороне убийца не останется У него прекрасная физиуха, не смотря на средний уровень хп. Его достаточно легко качать и при всем при этом убийцы имеют очень даже приличную скорость атаки, помни о соотношении бродяга плюс крит. Убийцы – представители ближников.

В PVP нет никого опасней убийц из-за того, что они имеют очень приличные шансы нанести критический удар (добавь фулловую ПК юижу и зацени, как твой крит становится больше 100), также твой боец имеет приличный инвиз с баффом +30 к шансам дуэди, дуэлянт при этом получает инвиз с более низким процентом движения, но при этом более продолжительный. Ну и та самая багнутая звезда убийц, которая плюсует 1 хп, что в принципе присуще всем классам, но достигается намного сложнее.

## Каким классом лучше играть в Karos

Автор: Administrator  
21.10.2013 18:19

---

Фармяют убийцы вполне прилично, скажи спасибо быстрым автоатакам, на автопилоте также адекватны.

В пати убийцам присутствовать необязательно, тут и одного крита за глаза хватит.

### Лучница

В PVE лучница не пропадет, потому что боги в лице разработчиков наградили дамочку нормальной физухой, а также добавили приятный бонус – достаточно высокие показатели хп на хай-левелах. Если приодеть в нормальный шмот, качается легко и приятно. Лучница – боец дальнего боя, то есть клево мочит вражин с расстояния.

Если говорить о PVP, то тут с Лучниками лучше не связываться, потому что тот же лучник-странник имеет такую приятную плюшку, как режим осады, а лучник –проф.мастер вообще орудует косою смерти, которая перекрывает кислород всем магам и чародеям, не позволяя определенное время пользоваться скиллами, ну и инвиз с минус сто процентов движения тоже на дороге не валяется. Опять же от природы достаточно крупные шансы нанести вражине крит.

Фармяют послушно, только заведи нормальную пушку. Автоатака медленная, но приличный дамаг.

В пати лучнице с хорошим шмотом всегда будут рады. А кто еще дистанционно прикроет тылы, как не она?

### Гном

В PVE с гномом лучше не соваться на первых левелах, пока не прокачаешь – сиди ровно и не подпрыгивай. У гномов небольшая физуха, зато на хай-левелах развернешься, хп позволит. Гномы – дальники. Так что в ближний бой не лезь, снимут скальп и не поморщатся.

В PVP неплох, метко стреляет и имеет приличный дамаг.

Хорошо фармует.

В пати стоит брать не только в качестве дамага, но и аптечки. Вполне прилично восстанавливает.

### **Если ты решил метелиться магами:**

#### **Чародейка**

PVE – не твоя стихия, если выбрал чарадейку, она магик, а значит физуха у нее относительно невысокая, зато дамаг вполне приличный. Объем хп в среднем размере. Качать трудно, потому что хрен наберешь манны.

А вот в PVP чародейке равных нет, шмаляет магией как надо, ну и куча дот-скиллов с небольшими отками.

Фармовать не пытайся от слова «вообще». Сожрут. Зато на автопилут ставить относительно можно, если банками затарить.

В пати пригодится дама, ну и доты с дебаффами, также можно ходить на боссов.

#### **Ведунья (маг)**

В PVE лучше не лезть, боженька физухой не наградил, уровень жизненных сил опять же средний, и как обычно у магов – большой дамаг. Качается средняком.

В PVP – очень опасна ибо дамаги и инвиз, остальные просто тупо клеят лапы и не понимают, откуда летят подачи.

Фармовать не так чтобы круто, запасайся банками и сокращай расход манны.

В пати – оч крутой дамаг.

### [Ведунья \(церковница\)](#)

PVE – прямой путь в могилу. Качать трудно, хп – крохотный, физухи никакой, разве что бафы в наличии.

PVP – вообще лучше не лезть, боевых скиллов считай нету вообще.

Фармовать – покупай банки ОМ и заведи нормальную пушку, может и прокатит.

В пати? Ну как без этого, хил он и в Африке хил, походная аптечка еще никому не мешала.