

Ну что, дружок. Навостри свои ушки, сейчас я буду сливать тебе стратегически важную и оттого невероятно ценную инфу. Сегодня я расскажу тебе о существующих в нашем мире классах и о том, кого стоит брать.

Если ты решил метелиться физиками:

Мечник

Он же меч, он же «а вы не видели мое оружие?», он же тот чувак, который постоянно тормозит, но между тем технично выпускает кишки.

Под PVE мечников качать одно удовольствие, тут тебе и физуха (физическая защита) вполне себе приличная физическая и шикарный набор бафов для атаки. На более высоких уровнях порадуешься могучему показателю хп, правда имей ввиду, мечи – тормозные чуваки и скорость их атаки от совершенства далека, даже если ты его по самую маковку зальешь зельями активности. Если брать дамаги, то тут мечник уверенно замыкает тройку лидеров, среди которых лучник и гном. Твой мечник – идеальное оружие для ближнего боя, то есть люлей он вражине отвешает только если стоит рядом с ним.

В PVP рубиться мечником одно сплошное удовольствие, тем более если ты решил помочь склеить лапы представителям магических классов, которые никогда не могли порадовать хорошей физухой. Присмотрись к мечнику повнимательней и зацени невероятное количество замедляющих прибуд и станов, если у тебя есть мозг и фантазия, а еще немного мастерства и удачи, спокойно заставишь жертву до самой могилы. Имей ввиду, шансы на крит у тебя невысоки. Зато фармует он очень даже как надо, выставляй на автопилот и радуйся высокому уровню физухи. У твоего мечника вполне себе матерая автоатака по дамагам.

А в пати мечник может как танковать так и быть дамагом. Одно другому не помеха.

Паладин

Собственно, для PVE паладины и созданы. Ну посуди сам, физухи – выше крыши, выберешь крит – получишь ауру «страсти», что плюсует к твоему крити один (то бишь увеличивает наносимый урон в два раза), а значит качать своего перса ты сможешь и быстро, и красиво. Кстати, зацени показатели хп на хай-левелах, прям глаз радуется. Хотя есть и свои минусы – твои криты без станов, хотя если прокачаешь флетту земли, получишь и их. Если прям очень и очень надо станом, выбирай вторую профессию паладина – заступник, правда имей ввиду, останешься без ауры «страсти» и пролетишь с двойным критом. Паладин – классический боец ближнего боя.

PVP для паладина – дом родной и любимая стихия. Вспомним про отличную физуху. Но тут самым главным условием будет грамотная прокачка твоего бойца. Учти, что если выбрал заступника – качай мудро и основательно, потому что с одной стороны станы, с другой – отсутствие ауры, о которой говорилось выше.

Фармят паладины красиво, тут тебе и физуха прекрасная и автоатака приличная.

Если говорить о пати, то ни одно мало-мальски стоящее мероприятие без него затевать не приятно. Какая пати без паладина? Правильно, никакая. Из-за твоей ауры до 90 уровня включительно будешь кататься на чужом горбу в рай, ну плюс еще и бафы твои, скорость восстановления хп и быстрые атаки пригодятся.

Убийца

В PVE в стороне убийца не останется У него прекрасная физуха, не смотря на средний уровень хп. Его достаточно легко качать и при всем при этом убийцы имеют очень даже приличную скорость атаки, помни о соотношении бродяга плюс крит. Убийцы – представители ближников.

В PVP нет никого опасней убийц из-за того, что они имеют очень приличные шансы нанести критический удар (добавь фулловую ПК юижу и зацени, как твой крит становится больше 100), также твой боец имеет приличный инвиз с баффом +30 к шансам дуэди, дуэлянт при этом получает инвиз с более низким процентом движения, но при этом более продолжительный. Ну и та самая багнутая звезда убийц, которая плюсует 1 хп, что в принципе присуще всем классам, но достигается намного сложнее.

Фармуют убийцы вполне прилично, скажи спасибо быстрым автоатакам, на автопилоте также адекватны.

В пати убийцам присутствовать необязательно, тут и одного крита за глаза хватит.

Лучница

В PVE лучница не пропадет, потому что боги в лице разработчиков наградили дамочку нормальной физухой, а также добавили приятный бонус – достаточно высокие показатели хп на хай-левелах. Если приодеть в нормальный шмот, качается легко и приятно. Лучница – боец дальнего боя, то есть клево мочит вражин с расстояния.

Если говорить о PVP, то тут с Лучниками лучше не связываться, потому что тот же лучник-странник имеет такую приятную плюшку, как режим осады, а лучник –проф.мастер вообще орудует косой смерти, которая перекрывает кислород всем магам и чародеям, не позволяя определенное время пользоваться скиллами, ну и инвиз с минус сто процентов движения тоже на дороге не валяется. Опять же от природы достаточно крупные шансы нанести вражине крит.

Фармуют послушно, только заведи нормальную пушку. Автоатака медленная, но приличный дамаг.

В пати лучнице с хорошим шмотом всегда будут рады. А кто еще дистанционно прикроет тылы, как не она?

Гном

В PVE с гномом лучше не соваться на первых левелах, пока не прокачаешь – сиди ровно и не подпрыгивай. У гномов небольшая физуха, зато на хай-левелах развернешься, хп позволит. Гномы – дальники. Так что в ближний бой не лезь, снимут скальп и не поморщатся.

В PVP неплох, метко стреляет и имеет приличный дамаг.

Хорошо фармует.

В пати стоит брать не только в качестве дамага, но и аптечки. Вполне прилично восстанавливает.

Если ты решил метелиться магами:

Чародейка

PVE – не твоя стихия, если выбрал чарадейку, она магик, а значит физуха у нее относительно невысокая, зато дамаг вполне приличный. Объем хп в среднем размере. Качать трудно, потому что хрен наберешь манны.

А вот в PVP чародейке равных нет, шмаляет магией как надо, ну и куча дот-скиллов с небольшими отками.

Фармовать не пытайся от слова «вообще». Сожрут. Зато на автопилут ставить относительно можно, если банками затарить.

В пати пригодится дама, ну и доты с дебаффами, также можно ходить на боссов.

Ведунья (маг)

В PVE лучше не лезть, боженька физухой не наградила, уровень жизненных сил опять же средний, и как обычно у магов – большой дамаг. Качается средняком.

В PVP – очень опасна ибо дамаги и инвиз, остальные просто тупо клеят ласты и не понимают, откуда летят подачи.

Фармовать не так чтобы круто, запасайся банками и сокращай расход манны.

В пати – оч крутой дамаг.

[Ведунья \(церковница\)](#)

PVE – прямой путь в могилу. Качать трудно, хп – крохотный, физухи никакой, разве что бафы в наличии.

PVP – вообще лучше не лезть, боевых скиллов считай нету вообще.

Фармовать – покупай банки ОМ и заведи нормальную пушку, может и прокатит.

В пати? Ну как без этого, хил он и в Африке хил, походная аптечка еще никому не мешала.