

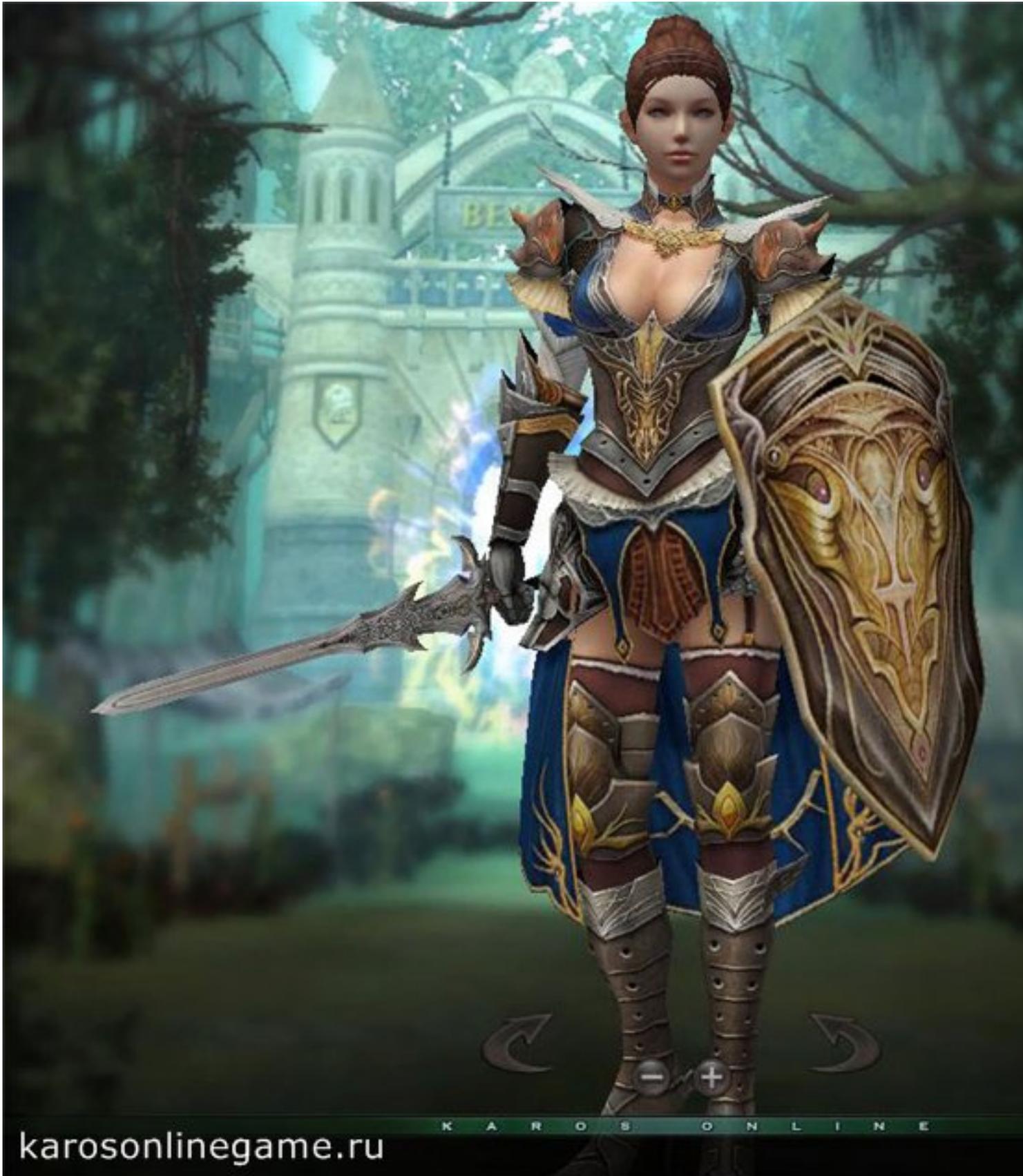
## Класс "Паладин" в Karos Online

Автор: Administrator  
06.02.2013 11:20

---

**Раса:** люди.

**Пол:** женский.



Общее описание класса "Паладин" в Karos

Короче, паладин – это оживший советский лозунг. Воин света и бла-бла-бла. Девочка чистая со взором горящим, при мече, щите и светлых идеалах. Свет зовет ее служить и защищать. Могут исцелять раны и наполнять союзников силы. В общем, все достаточно предсказуемо.

## Профессии класса "Паладин" в Karos Online

### Профессия 1 уровня

Достиг десятого уровня, выбирай, кто ты будешь такой.

Хочешь стать **заступником**, будь готов к тому, что усилятся боевые навыки. Плюс бонус, увеличивающий здоровье и защиту. Кстати, если говорить о защите, святость твоя настолько зашкаливает, что это позволяет тебе мастерски использовать щит в бою.

Решил податься в **священные рыцари**: получишь бонус к магической атаке и защите. Мало того, что твоя аура самого тебя делает лучше, так она еще и союзникам твоим покоя не дает, увеличивая скорость восстановления маны и атаки!

### Профессия 2 уровня

Добрался до 45 уровня? Давай поглядим, что тебя ждет.

Был **заступником**, можешь стать:

- Во-первых, **стражником**. Ближний бой – твоя стезя. В одиночном сражении нет тебе равных и не будет, потому что защита и боевые навыки на высоте.

- Во-вторых, **рыцарем духа**. Рыцари духа хороши в масштабных баталиях. Хочешь посеять хаос среди вражин – мощное заклинание, бьющее по площади тебе в руки.

Был **священным рыцарем**, можешь стать:

- Во-первых, **девой серебряной**, лучшей подругой любого бойца. Твой лик прекрасный увеличит скорость их атаки, исцелит раны и заставит сочинять стихи.

- Во-вторых, **тамплиером**. Усилишь классы, атакующие на расстоянии. За счет собственного здоровья сможешь восстановить манну и повысить защиту цели. Кстати, внезапно сзади к тебе тоже никто не подкрадется, у тебя есть защитный навык в зоне действия.

## Достоинства и недостатки класса "Паладин" в Karos

### Если ты гордый одиночка

Драться ты можешь долго и упорно ибо святость твоя твои же раны исцелит, что сделает тебя исключительно продуктивным в бою против определенного класса монстров. Но корячиться и зарабатывать опыт тебе придется дольше, чем представителям другого класса потому, что уровень атаки в ближнем бою ниже.

### Если ты командный игрок.

**В роли командира** ты ничего особенного представлять не будешь, разве что святость твоя, способствующая повсеместному исцелению, может пригодиться.

**В роли рядового** сможешь отличиться, сражаясь с монстрами, навыки защитные у тебя на высоте и исцелять по ходу боя раны союзников. {comments on}