

## Захват рудника в Karos

Автор: Administrator  
07.02.2013 17:58

---

Одно из крутых событий в нашем мире - битва за рудник, который находится в Люпинеле.

Обладание этой шахтой в игре Karos — заветная мечта каждой гильдии. Хозяин шахты получает все: шлюх и блэкджек...хм...простите, [флетту](#) и караты. Посему драчки за шахту идут нешуточные и непрекращающиеся. Победит не самый сильный, но самый хитрый и проницательный, собирай толпу, братюня, пойдём на смертный бой.

Побоище происходит регулярно раз в неделю. После захвата рудника, начальник захватившей его гильдии волен указывать время следующей драчки. До шести гильдий подряд могут участвовать в этой сваре, включая и гильдию, которая в настоящий момент на руднике восседает. На все про все отпускается ровно один час, за это время надо либо свою территорию отстоять либо по узурпаторским щам успеть настучать так, чтоб одно вакантное место осталось.

Если гильдия на одном канале зарегистрировалась на захват, с другого канала зарегистрироваться и участвовать в захвате не выйдет.

### **Правила участия в захвате рудника в Karos**

Если твоя гильдия – кодла больше двадцати человек, то ты можешь региться на захват рудника.

Взнос за право участвовать в общей мясорубке составит 100 000 каратов, но блэкджек и шлюхи тебя не забудут, так что не жмись, в случае победы оно того стоит. А если все профукаешь, бабос тебе никто не вернет.

Не забудь, что регистрироваться надо на двадцать часов до начала операции захвата.

Заявки на участие подать могут неограниченное число участников, но система выберет только пятерых лучших гильдий, где сумма уровней всех членов гильдий наиболее высока.

### **Как зарегистрироваться в захвате рудника в Karos Online**

Если ты решился на это сомнительное, но увлекательное мероприятие, то мастер твоей гильдии должен подойти к смотрителю рудника в Люпинеле - персонажу Кортесу. В разговоре с которым надо выбрать кнопку «Проблема собственности - вызов».

Мастеров гильдии обяжут внести регистрационный взнос в размере в 100 000 каратов.

После того, как мастер гильдии подтвердит, что согласен сесть за баранку этого пылесоса, то есть участвовать в захвате рудника, всплывет окошко, подтверждающее регистрацию гильдии в предстоящем захвате.

Проверку регистрации мастер гильдии может проверить у Кортеса, выбрав в окне диалога с последним реплику «Гильдии-конкуренты», после этого всплывет окошко со списком всех зарегистрированных гильдий.

### **Цели захвата рудника**

Чтобы захватить сей дар богов, тебе необходимо уничтожить все боевые башни и захватить боевой камень до того момента, когда закончится время битвы.

Каждая боевая башня имеет свой придел прочности, который исчисляется в очках защиты.

Чтобы захватить боевой камень, дважды щелкни по нему левой клавишей или один раз правой. Если мастер гильдии сумел удержать этот камень в течение минуты, то он переходит под его контроль. Если за Боевой камушек ухватился член гильдии, то тут

## **Захват рудника в Karos**

Автор: Administrator  
07.02.2013 17:58

---

минуты понадобится две. Если захват произошел именно твоей гильдией, остальные лузеры будут телепортированы обратно в город, боевые башни будут восстановлены и битва начнется заново. И другие гильдии снова попытаются посягнуть на твой булыжник. Тебе необходимо защищать камень в течение всего времени битвы, то есть одного часа.

## **Награды за захват рудника в Karos**

Теперь о сладком: взяв под свой контроль рудник в игре Karos, ты получишь следующие бонусы:

Ты сможешь вести добычу ресурсов бесплатно, а остальные игроки канала должны у тебя смиренно просить разрешения на добычу в твоём районе, а также оплачивать само время добычи в каратах каждые полминуты своего нахождения на руднике. Количество людей, имеющих право вести добычу на твоём районе, ограничено, поэтому можешь и отказать кому, если предел будет превышен. А ещё гильдии-владельцу будут отдаваться 60% от собранной платы.